

Réunion ergo pédiatrie du 3 mai 2010

Présents :

Hustache Floriane, Bard Rachel, Maba Laurence, Delattre Lise, Goguelet Katell, Mure Sophie, Jaffres Marie, Mutabazi Oriane, Collet Myriam, Charrier Yannick, Diacakis Mélanie
Luc-Pupat Edith

Sujets abordés :

- **Jeux utilisés en ergothérapie pour la rééducation pour les fonctions exécutives**

Lise Delattre : Logiciel payant Créasoft « TV neurone »

Sophie Mure : Pour les grands à Dommartin : jeux de société adaptés (uno, quarto, jungle speed, triomino, master mind, sudoku, doigts malins, catamino). Elle propose aux jeunes de créer des parcours prenant en compte des horaires, une recherche d'informations sur des documents administratifs, de trouver la stratégie pour faire face à des besoins (ex :: commander des fleurs)

Annick Charrier : LOGIX (métaform) exercices/jeux sollicitant : logique, spatial, mémoire, stratégie : Jeu du « plombier » et sur le site « les jeux de lulu »

Marie Jaffres nous présente un grand nombre de jeux, intéressants pour travailler entre autres les fonctions exécutives:

Il se trouve sur le site du « Coin du jeu » pour trouver les jeux suivants puis sur le site de « Ludibay » pour les acheter à un prix moins cher.

- Alderange – œil d'aigle (petit bonhomme sur un cheval)

Jeu de carte avec 4 formes et couleurs : ajouter au fur et à mesure sans mettre les mêmes formes et couleurs

=> Maîtrise de l'impulsivité / l'attention sélective visuelle

- Mucke mit tucke!

Carte couleur/chiffre/animal

Chacun met en même temps : si même animal dire le chiffre de l'autre et inversement

=> inhibition/flexibilité mentale/attention/vitesse de traitement

- Beaver Gang (le gang des castors)

4 cartes par personnes. Essayer d'avoir les 4 plus petits castors

=> Mémoire de travail/flexibilité mentale (remise à jour)

- Cache tomate

Placer par catégorie et retenir en mémoire

=> Mémoire de travail / catégorisation/ inhibition

- Speed

Superposer en fonction du critère, forme, couleur, nombre

=> Flexibilité mentale / catégorisation

- Bello colori

Retrouver comment s'habille le chien - à partir de 6 ans

=> Déduction / attention visuelle

- Jeu de forme invention céline

=> Stratégie / attention visuelle / planification / mémoire de travail / flexibilité mentale

- Hop-là ! De Gigamic

Images en chenille, on cache 2 pions et on mémorise au fur et à mesure

=> Mémoire de travail

- Les pieds dans le plat

=> Flexibilité mentale / calcul-traitement du nombre/ mémorisation / attention / stratégie / mémoire de travail

- Garçon!

=> Mémoire de travail

Jeux que l'on peut trouver à Eveil et jeux ou chez Hop toys :

- Rush hour

Faire sortir la voiture rouge de l'embouteillage

=> Maîtrise de l'impulsivité/ anticipation/ planification/ mémoire de travail (si l'enfant doit retenir les essais pour finalement faire le jeu en nombre de coups exacts)

- Go getter

Respecter la consigne qui donne un point de départ et d'arrivée et placer les pièces pour construire le chemin

=> Anticipation/ planification/ inhibition/ flexibilité mentale (et en plus : perception, et repérage visuelle; rotation mentale)

- Camelot

Réaliser le bon chemin qui mènera le prince à sa belle

=> Planification/ anticipation / capacité constructive

- Rivercrossing

Déplacer des planches sur des rondins pour permettre au monsieur de traverser la rivière

=> Anticipation/ planification/ stratégie (et en plus : dextérité manuelle et perception des orientations)

- Titanic

Déplacer des bateaux pour aller sauver des naufragés

=> Anticipation / planification / stratégie/ maîtrise de l'impulsivité

- Safari-cache cache

=> Planification/ anticipation / inhibition/ maîtrise de l'impulsivité/ stratégie/ mémoire de travail/ (et en plus : rotation et déplacement mentale, déduction suite à une bonne perception visuelle)

- Zoologic

Placer les images au bon endroit en respectant les règles de placement

=> Mémoire de travail/ inhibition/ planification/ anticipation/ déduction

- **Fiches conseils hémiplégié**

- Myriam Collet l'a modifié sous forme de livret avec photos
- Floriane propose de pouvoir séparer les chapitres pour les utiliser selon la situation sous forme de fiches:
- Une fiche projet va être rédigée pour faire une demande à R4P
- Un comité restreint de personnes finalisera le projet
- L'idée d'un document sous une forme double informatique et papier, intéresse le groupe

Informations

Il reste des places journées des massues

Journée Dys/10 sur l'autisme 11 juin 18h 30 (infos sur le site Dys/10)

Prochaine réunion :

Lundi 5 juillet à 18h30 encore à l'Escale suivi d'un repas commun (chacun apporte de quoi partager un pique nique convivial)

Ordre du jour :

- Thème principal : Autisme et Ergothérapie (présentation théorique de l'autisme, puis de la prise en charge en ergothérapie)
- Présentation du livre ergothérapie en pédiatrie
- Bilan des réunions de cette année et prévision des dates et prochains thèmes des réunions pour 2010-2011.