

Enfant, Handicaps & santé numérique
Perspectives et applications pratiques
Séminaire
29 et 30 mars 2019 - Bron



Guillaume Tallon, Resp. Validation Clinique



Jeux vidéo pour la rééducation fonctionnelle

Nos jeux sont dans la lignée de la Wii et du Kinect ; mais sont adaptables :

- aux capacités physiques
- aux capacités cognitives
- aux capacités visuelles
- aux capacités attentionnelles

et surtout...

- aux objectifs de rééducation !

